

Pressemitteilung

Braunschweig, den 29.10.2024

ISERV ÜBERNIMMT DIESCHULAPP UND EDUBOT DURCH KAUF VON VIRALITY

- Der Kauf der VIRALITY GmbH sowie die Übernahme von DieSchulApp und EduBot treten zum 01.01.2025 in Kraft.
- Das digitale Klassenbuch und die Stundenplanung aus DieSchulApp werden in die IServ Schulplattform tiefenintegriert und somit allen IServ-Schulen verfügbar gemacht.
- Die VIRALITY GmbH wird bestehen bleiben, um weiter an ihren Produkten DieSchulApp und EduBot zu arbeiten.

Um das Produktportfolio der IServ Gruppe zu erweitern und die Anforderungen von Schulen und Schulträgern besser erfüllen zu können, übernimmt die IServ GmbH die Produkte DieSchulApp und EduBot durch den Kauf der VIRALITY GmbH zum 01.01.2025. Die VIRALITY GmbH, eine Software-Agentur mit Sitz in München, erweitert mit ihren zwei Marken die IServ Gruppe. 2024 hatte die IServ GmbH mit Eduplaces, Die Bildungsvernetzer und weEdu bereits drei neue Schwesterunternehmen gegründet.

Die Übernahme stärkt die IServ Schulplattform, indem in einem ersten Schritt ausgewählte Funktionen aus DieSchulApp – wie das digitale Klassenbuch und die Stundenplanung – integriert werden. Damit festigt die IServ GmbH nicht nur ihre Marktposition als Anbieter der führenden Schulsoftware-Lösung in Deutschland, sondern erleichtert auch die Schulorganisation erheblich. Das digitale Klassenbuch sowie die Stundenplanung erfüllen dabei einen zentralen Kundenbedarf mit nativen Werkzeugen innerhalb der IServ Schulplattform.

Interessierte Lehrkräfte, Schulleitungen und Admins können bei der didacta 2025 in Stuttgart erstmalig das IServ-Klassenbuch live erleben, bevor die Funktion für alle IServ-Schulen freigeschaltet wird. Schulen mit einer IServ Schulplattform erhalten im Frühjahr 2025 das Klassenbuch und die Stundenplanung im Rahmen ihrer IServ-Lizenz ohne zusätzliche Kosten.

IServ-Geschäftsführer Benjamin Heindl sagt zum Kauf: »Dass die 10 Kolleg(inn)en der VIRALITY GmbH mit DieSchulApp und EduBot jetzt Teil der IServ Unternehmensgruppe sind, ist eine wichtige Ergänzung für unser wachsendes Produktportfolio. Davon profitiert nicht nur die IServ Schulplattform; wir holen uns auch wichtige Kompetenzen und jede Menge Know-how in unser Unternehmen. Insbesondere das Wissen rund um KI für Schulen als Teil unserer Unternehmensgruppe bietet uns einen großen strategischen Vorteil.«

Geschäftsführer der VIRALITY GmbH, Benno Rott, fügt hinzu: »Wir freuen uns, dass die Funktionen aus DieSchulApp durch die Integration bald von so vielen Schulen bundesweit genutzt werden können. Dass wir jetzt gemeinsam mit IServ am Markt agieren, gibt uns außerdem für unsere neue KI-Plattform EduBot wertvolle Starthilfe.«

Die VIRALITY GmbH bleibt als eigenständiges Unternehmen mit Sitz in München bestehen und wird weiterhin an den Produkten DieSchulApp und EduBot arbeiten.

Über die IServ Schulplattform

Als mittelständischer deutscher Software-Anbieter steht die IServ GmbH seit mehr als 23 Jahren mit Schulen und Lehrkräften in einem sehr engen Austausch und versorgt mit deutschlandweit über 5.800 Schulen und mehr als 4,6 Millionen Nutzer(inne)n knapp 25 Prozent aller Schüler(innen) in allen 16 Bundesländern – und auch an den Deutschen Auslandsschulen – datenschutzkonform und sicher mit ihrer Gesamtlösung für das pädagogische Netzwerk. Mehr Informationen unter: iserv.de

Über die VIRALITY GmbH

Als Münchener Software-Agentur bietet VIRALITY die professionelle Entwicklung von mobilen Apps, Web-Frontends und Backend-Systemen. Als Ausgründung der Ludwig-Maximilians-Universität München steht der Bereich der Forschung und Entwicklung für VIRALITY als Innovationsmotor. Forschungsprojekte mit Industriepartnern und dem Land Bayern als Partner stärken zusätzlich ihre Kreativität und ihr Know-how. Mit ihren Produkten DieSchulApp und EduBot sorgen sie für innovative digitale Lösungen für Schulen. Mehr Informationen unter: virality.de

Über DieSchulApp

Moderne und sichere Werkzeuge für die Verwaltung, die Kommunikation und den Unterricht – das vereint DieSchulApp in einer Schulsoftware-Lösung. Gestartet hat die Entwicklung von DieSchulApp 2012 als gemeinschaftliches Schulprojekt mit Schüler(inne)n, Lehrkräften, Eltern und der Schulleitung. Mit Werkzeugen rund um den Austausch und die Zusammenarbeit ist DieSchulApp eine zuverlässige Begleitung im Schulalltag. Mehr Infos unter: dieschulapp.de

Über EduBot

Die neue KI-Plattform der VIRALITY GmbH sorgt für interaktiven Unterricht und einfache Stundenplanung. EduBot basiert auf ChatGPT, ist dank Servern in der EU aber eine komplett DSGVO-konforme Alternative für Schulen. Die KI schreibt unter anderem maßgeschneiderte Texte für alle Unterrichtsszenarien, erstellt Arbeitsblätter und Lernspiele und steht Schüler(inne)n dank individualisierbarer Chatbots auch als Lernpartner zur Verfügung. Mehr Informationen unter: edubot.de

###

[633 Wörter]

Pressekontakt

Fabian Haars
Leitung Marketing
presse@iserv.de
+49 175 3252152

Bildunterschrift »PM_IServ-VIRALITY_EduBot-DieSchulApp.png«: Die IServ GmbH übernimmt EduBot und DieSchulApp durch Kauf der VIRALITY GmbH.



Bildunterschrift »PM_IServ_Digitales-Klassenbuch.jpg«: Bald in der IServ Schulplattform verfügbar: das digitale Klassenbuch aus DieSchulApp.

